POSSÍVEL PROVA DE TERÇA

1. Desenvolva uma classe **Usuario** com um único método “**Adicionar**” que recebe um número inteiro adiciona este número numa **lista** criada com a da **Standart Library.**
   1. **Você deverá usar a lista da biblioteca padrão**
   2. **A classe terá um construtor e um destrutor além do método “Adicionar”**
   3. **Implemente o .CPP dessa classe**
2. Desenvolva uma classe **Administrador** que herde da classe usuário. A classe terá um método **“Remover”** que receber um inteiro e o remove da lista.
   1. **Você deverá usar a lista da biblioteca padrão**
   2. **A classe terá um construtor e um destrutor além do método “Remover”**
   3. **Implemente o .CPP dessa classe**
3. Escreva o .H da classe **Usuario** e da Classe **Administrador**.

**A função Main que executará o programa será a seguinte;**

1. #include "usuario.h"
2. #include "administrador.h"
4. **int** main() {
5. Administrador \*admin = **new** Administrador();
6. Usuario \*user = **new** Usuario();
8. user->Adicionar(1);
10. admin->Adicionar(1);
11. admin->Adicionar(2);
12. admin->Adicionar(3);
13. admin->Adicionar(6);
15. admin->Remover(2);
17. **delete** user;
18. **delete** admin;
20. **return** 0;
21. }